

# Inhalt



## Klassenspiele

1	Das Namenspiel mit Foto .	5	27	Antippen . . . . .	17
2	Das Rätselkind . . . . .	5	28	Schnell wie der Blitz . . . .	18
3	Das Deckenmonster . . . . .	6	29	Hand in Hand . . . . .	18
4	Fitnessstudio . . . . .	6	30	Mein Ballon, dein Ballon .	18
5	Wackeltanz . . . . .	6	31	Der Klassenzug . . . . .	19
6	Alarm! . . . . .	7	32	Zauberkraft . . . . .	19
7	Rekordverdächtig . . . . .	8	33	Wettkrabbeln . . . . .	20
Tipp:	Buch der Klassenrekorde .	8	34	Fliegender Frosch trifft hüpfende Kuh . . . . .	20
8	Jetzt geht's rund! . . . . .	9	35	Das Mathe-Karussell . . . .	20
9	Kinn grüßt Knie . . . . .	9	36	Zahlen-Blitz . . . . .	21
10	Der schiefe Turm von Pisa	9	37	Der gemeinsame Rhythmus . . . . .	21
11	Denkmal . . . . .	10	38	Kreiseln . . . . .	21
12	Aufstehen mit Hinder- nissen . . . . .	10	39	Der Trommler . . . . .	22
13	Die Tischemrundung . . . .	11	40	Zauberer gesucht . . . . .	23
14	Popcorn . . . . .	11	41	Gegenstände-Bingo . . . .	23
15	Rechts und links . . . . .	11	42	Ich sehe etwas ... . . . .	24
16	Zahlen hören . . . . .	12	43	Wörter-Bingo . . . . .	24
Tipp:	Der goldene Geburtstag .	12	44	Lese-Tiere . . . . .	25
17	Rechenblitz . . . . .	12	45	Stimmen-Verwirrung . . . .	25
Tipp:	Beschäftigungs-Gurken .	13	46	Das Kennenlernspiel . . . .	25
18	Auf die Schuhe, fertig, los! . . . . .	13	Tipp:	Das süße Kennenlernspiel	26
19	Seilspringen . . . . .	14	47	Wackelnase . . . . .	26
20	Minutenball . . . . .	14	48	Die Aufziehmäuse . . . . .	27
21	Das Interview . . . . .	14	49	Zahlen-Klau . . . . .	27
22	Timos Zauberbox . . . . .	15	50	Töne verschicken . . . . .	27
23	Lach doch! . . . . .	15	51	Ein Lied mit viel Gefühl . .	28
Tipp:	Schlussgedanken . . . . .	15	52	Seifenschnitzerei . . . . .	28
24	Der Grusel-Song . . . . .	16	53	Blitzballon . . . . .	28
25	Der Recheng Geist . . . . .	16	54	Erfindungen . . . . .	29
26	Marathon im Klassen- zimmer . . . . .	17	55	Was ist dir lieber? . . . . .	30
			56	Rätselspiele mit Zahlen . .	30
			57	Zahlenpflaster . . . . .	31



## Gruppenspiele

58	Autoskooter . . . . .	32
59	Würfelschätze . . . . .	33
60	Erdnussjagd . . . . .	33
61	Der Centberg . . . . .	33
62	Schneller als der Teller . . .	34
63	Der Buchstabenkönig . . .	34
64	Königstransport . . . . .	35
65	Speerwerfen . . . . .	35
66	Bilderpost . . . . .	36
67	Pieps! . . . . .	36
68	Das Widererkennungs- spiel . . . . .	36
69	Murmeln mit Gefühl . . . .	37
70	Gruppenmassage . . . . .	37
71	Wer singt denn da? . . . .	38
72	Willkommen in Las Vegas! . . . . .	39
73	Vorsicht, Zwilling! . . . . .	39
74	Wie ist was? . . . . .	39
75	Ordnung in der Gruppe . .	40
76	Wörterrätsel . . . . .	40
77	Das Wörter-Suchspiel . . .	41
78	Die voll beladenen Lastautos . . . . .	41
79	Der Zahlenreihen- Wettbewerb . . . . .	41
80	Apfelwörter . . . . .	42
81	Laut und undeutlich . . . .	42
82	Gleiche Mengen . . . . .	43
83	Das kluge Krokodil . . . .	43
84	Das Pullimonster . . . . .	43



## Partnerspiele

Tipp: Spielpartner gesucht . . . .		44
85	Gabelstapler . . . . .	44

86	Die Knieklopfer . . . . .	45
87	Hahnenkampf . . . . .	45
88	Das geteilte Lied . . . . .	45
89	Domino . . . . .	46
90	Fußduell . . . . .	46
91	Spiegelbilder . . . . .	46
92	Geräusche raten . . . . .	46
93	Dreiecks-Duell . . . . .	47
94	Memory® mit Knöpfchen .	47
95	Die Kunst des Nehmens . .	48
96	Das Spiel mit der Beton- mischmaschine . . . . .	49
97	Fingerpoker . . . . .	49
98	Das Duell . . . . .	49
99	Sprechen, zuhören, rechnen . . . . .	50
100	Silbensucher . . . . .	50
101	Würfelglück für Rechen- künstler . . . . .	50



## Einzelspiele

102	Kopfstandbilder . . . . .	51
Tipp: Ich bin dann mal weg! . .		51
103	Spaß für Rechenkünstler .	51
104	Wortakrobatik . . . . .	52
105	Zaubersprüche . . . . .	53
106	Der Gewichtheber . . . . .	53
107	Die Bärenjagd . . . . .	54
Tipp: Verpackungsfolie . . . . .		54
108	Der Wörterturm . . . . .	55
109	Quatschbriefe . . . . .	55
Tipp: Leserbriefe . . . . .		55
110	Von oben bis unten: Alles ich . . . . .	56
111	Doppelt gemoppelt . . . . .	56