

Hinweise für den Einsatz im Unterricht ..... 6



## Teil 1: Märchen lesen und kennenlernen

Übersicht: Ziele, Hinweise, Anregungen und Verknüpfungen (A–I) ..... 7

<b>A</b>	Könige und Königinnen, Prinzen und Prinzessinnen	
	1. Die drei Federn .....	22
	2. Der geraubte Schlaf .....	23
	3. Die Perlen der Meereskönigin .....	24
<b>B</b>	Feen, Hexen und Zauberer	
	1. Das schneeweiße Kätzchen .....	26
	2. Dornröschen .....	27
	3. Hexe Hanna Simalabina .....	29
	4. Die verzauberte Prinzessin .....	30
<b>C</b>	Besonders kleine und große Märchengestalten	
	1. Der Geist im Glas .....	32
	2. Der getäuschte Riese .....	33
	3. Das Märchen vom Zwergenkönig .....	34
<b>D</b>	Erstaunliche Tiere	
	1. Der Löwe und das Zebra .....	35
	2. Frosch Hupfebein .....	36
	3. Das hässliche Entenküken .....	37
<b>E</b>	Einfache und besondere Pflanzen	
	1. Der Glückskürbis .....	40
	2. Das Gänseblümchen .....	41
	3. Die Gänseblume .....	42
<b>F</b>	Magische Dinge	
	1. Der süße Brei .....	43
	2. Der Lohn für die Wahrheit .....	43
	3. Surri .....	44
<b>G</b>	Märchen aus anderen Ländern	
	1. Der Fisch mit dem goldenen Bart .....	46
	2. Ein Wunsch ist frei .....	47
	3. Die Nachtigall .....	48
	4. Das Märchen vom dicken, fetten Pfannkuchen .....	49

<b>H</b>	<b>Märchen – einmal ganz anders</b>	
	1. Die Geschichte vom bösen Hänsel, der bösen Gretel und der Hexe	50
	2. Die Geiß und die sieben Wölflin	51
	3. Der Froschkönig	53
<b>I</b>	<b>Gedichte zu Märchengestalten</b>	
	1. Die beiden Schwestern	55
	2. Limerick	56
	3. Neues vom Rumpelstilzchen	56
	4. Rumpelstilz sucht Freunde	56
	5. Lob des Ungehorsams	56

## Teil 2: Märchen schreiben und (um-)gestalten



<b>Übersicht: Hinweise, Ziele, Anregungen und Verknüpfungen (a-i)</b>	<b>57</b>
---	-----------

<b>a</b>	<b>Woran erkenne ich ein Märchen?</b>	
	1. Irgendetwas Außergewöhnliches, das es in Wirklichkeit gar nicht gibt	68
	2. Die Sache mit den Zahlen	69
	3. Nur drei Wörter	69
	4. Wiederkehrende Sätze und Reime	70
	5. Gegensätze	70
	6. Ende gut – alles gut!	70
	7. Baupläne für Märchen	71
	Lösungen	73
<b>b</b>	<b>Märchenteile und Märchen selbst schreiben</b>	
	1. Ein Kettenmärchen verändern	74
	2. Selbst ein Kettenmärchen erfinden	75
	3. Märchenteile verändern (Der goldene Schlüssel)	76
	4. Aus anderer Sicht erzählen	78
	5. Bilder in Märchen umsetzen	80
	6. Wer-Wo-Was-Märchen	83
	7. Wörter sammeln	84
	8. Andere Textarten einbeziehen	85
	9. Märchen in die heutige Zeit versetzen	87
	10. Märchen – einmal ganz anders erzählen (Blaukäppchen und der liebe Wolf)	89
	Lösungen	91
<b>c</b>	<b>Märchenfenster</b>	
	1. Blumenmärchen	92
	2. Das Märchen vom Eisvogel	93
	3. Das Märchen vom Zauberschloss	94

<b>d</b>	<b>Märchenmix</b>	
	1. Purzelmärchen .....	95
	2. Versteckte Märchen .....	97
	3. Briefe, die nie geschrieben wurden .....	98
	4. Erfundene Gespräche .....	98
	5. Telefonate .....	99
	6. Gedanken .....	99
	Lösungen .....	100
<b>e</b>	<b>Knobeleien &amp; Co.</b>	
	1. Die richtigen Antworten finden .....	101
	2. Schmunzelfragen und Fehlersuche .....	102
	3. Unsinnssätze lesen – Fantasiewörter ersetzen .....	103
	Lösungen .....	104
<b>f</b>	<b>Märchenbilder und Bildermärchen</b>	
	1. Was du malen kannst .....	105
	2. Tipps und Experimente .....	106
	3. Märchenbilder mit einem besonderen Rand oder Rahmen versehen .....	107
<b>g</b>	<b>Präsentieren von Märchen</b>	
	1. Märchen(teile) vortragen .....	108
	2. Märchen vorlesen .....	109
	3. Märchen im Klassenzimmer und im Schulhaus präsentieren .....	110
	4. Märchen vorspielen .....	110
<b>h</b>	<b>Interessantes zum Thema Märchen</b>	
	1. Die Brüder Grimm .....	111
	2. Märchenarten .....	112
	3. Märchen – überall auf der Welt .....	112
	4. Märchen und Musik .....	113
<b>i</b>	<b>Ideen-Speicher</b>	
	1. Namen von Märchenfiguren .....	115
	2. Märchengestalten .....	116
	3. Märchenorte .....	117
	4. Tiere .....	117
	5. Pflanzen .....	118
	6. Dinge .....	118
	7. Märchentitel .....	119
	8. Märchenanfänge .....	120
	<b>Quellenverzeichnis .....</b>	<b>121</b>