

INHALT

VORWORT VON DAVID PERRY	6
PROLOG VON HANS IPPISCH	11
ERSTES LEBEN: DER ENTWICKLER	12
1977: Das kleine gelbe Fahrrad.....	15
Mediagrafie: Spiele, Magazine, Konferenzen, Apps & mehr	16
1984: Der Computerraum und Weihnachten.....	18
1986: Der erste Vertrag und die Indizierung	23
1987: Weltreise: Auf zu Rainbow Arts.....	33
ZWEITES LEBEN: DER JOURNALIST	42
1990 – 1993: Magic Disk, Playtime & Amiga Games.....	44
1995 – 2025: TT & DP – Tommy Tallarico & David Perry	54
1997: N-ZONE & Nasty Zone.....	59
1998: PlayStation Zone: Zu erfolgreich?.....	65
1999: Kids Zone, Girls Zone & mehr.....	71
2009 – 2018: Vom Verlagsleiter zum CEO.....	76
2014: devcom, Aruba und das plötzliche Aus	81
2018: Zeit für eine Veränderung.....	90
DRITTES LEBEN: DER WEGBEREITER	94
2018 – 2022: Der Aufbau von Intellivision.....	96
2019: Moon Patrol, Warschau, E3.....	110
2020: Professore Ippisch & Vigamus.....	114
1986 – 2025: Chris Hülsbeck.....	120
2022 – 2024: In-Car-VR & holoride.....	126
2023: Yamaha, MTV & Fritz Egner	142
2024: Wasser in der Rolex	150

WAS ICH GELERNT HABE ...	153
BILDERBUCH	156
MEILENSTEINE	
Soldier!	38
Danger Freak.....	40
Kangarudy	52
Games TV 24.....	88
holoride Cinema.....	138
Jungle Chase	140
Quiz mit Fritz	148
GASTBEITRÄGE: DIE WEGBEGLEITER	160
Stephan Berendsen: Big in Japan.....	162
Marcus Kühne: Von Robotron zu In-Car-VR	170
Chris Hülsbeck: Soldier! als Karrieresprungbrett.....	175
Marco Accordi Rickards: Videospiele als Kunst und Kultur.....	178
Jürgen Goeldner: Große Fehler in den ersten Jahren der Spieleindustrie	182
Stephan Reichart: Von Rock 'n Roll und Rhetorik zur devcom	185
René Meyer: Auch im Osten 8 Bit.....	190
Tommy Tallarico: Mehr als nur Spiele	196
Phil Adam: Tetris, Blizzard & Bioware: Mein Leben in der Spieleindustrie....	202
Fritz Egner: Musik-Hits, Stars & Stories in einem Spiel.....	207
DANKE!	208