

INHALTSVERZEICHNIS

Einführung

Escape-Room-Games	4
Escape-Room-Games im Unterricht	4
Die Edu-Escape-Room-Games in dieser Ausgabe	5
Wie wird das Klassenzimmer zum Escape-Room?	6

Vorbereitung, Durchführung und Nachbereitung eines Escape-Room-Games

Vorbereitung	8
Durchführung	10
Nachbereitung	11
Reflexionsfragen	11
Reflexionsbögen	12

I. Im Dunkeln in der Schule – Optik (Licht)

Vorab.	13
Einstiegsgeschichte	15
Spielbeginn – Nachricht für die Spielenden. .	16
Rätsel	17
Spielende – Nachricht für die Spielenden ...	24
Tippkarten	25
Lösungen	27

III. Die magische Kugel – Magnetismus

Vorab.	50
Einstiegsgeschichte	52
Spielbeginn – Nachricht für die Spielenden. .	53
Rätsel	54
Spielende – Nachricht für die Spielenden ...	60
Tippkarten	61
Lösungen	63

II. Einen kühlen Kopf bewahren – Wärmelehre

Vorab.	31
Einstiegsgeschichte	33
Spielbeginn – Nachricht für die Spielenden. .	34
Rätsel	35
Spielende – Nachricht für die Spielenden ...	43
Tippkarten	44
Lösungen	46

IV. Stromausfall – Elektrizitätslehre

Vorab.	66
Einstiegsgeschichte	68
Spielbeginn – Nachricht für die Spielenden. .	69
Rätsel	70
Spielende – Nachricht für die Spielenden ...	76
Tippkarten	77
Lösungen	79

Urkunde	83
----------------------	----