

## Inhalt

Э
7
7
10
12
12
13
13
14
14
15
15
15
16
16
16
17
17
17
17
18
18
19
19
20
21
21
21
21
21
22
22
23
23
23
23
25
26
27
27
27
28
29 20
29



Übungen zum "einfach machen"	30
Was machst du?	30
Assoziationsspiel	30
Assoziationsspiel – Variante: ohne Worte	31
Nimm was aus dem Regal	
Übungen, die sich als performative Elemente ins Stück einbauen lassen	32
Ochs am Berg	32
Der Soundteppich	
Das 5-Punktespiel	33
Teil 4 – Die Gestaltung der heißen Phase	34
Wichtige Bestandteile der heißen Phase	
Die letzten Meter und erste Durchläufe	
Warm-Up vor den Durchläufen	
Proben mit Kostümen und allem Drum und Dran	
Die Generalprobe	
Der große Tag, Lampenfieber und toi, toi, tois	
Lieblingsübungen für die heiße Phase	
Übungen zum Aufwärmen der Stimme	
Lippenflattern	36
Kausummen	36
Gähnen	36
Pleueln	36
Miteinander seufzen	37
Die Katze	37
Apotheke, Pepotheke	
Der Lieblingssatz an der Rampe	
Übungen zum Aufwärmen des Körpers – speziell für die heiße Phase	
Sich gegenseitig abklopfen	
Sich Energie schenken	
Eine Ente	
Der letzte Raumlauf: Der magische Goldstaub und der magische Kreis	39
Stück 1: Die Prinzessin hat keinen Bock mehr auf die Erbse	40
Stück 2: Das magische Telefon	51
Stück 3: Kleine Augen – große Welt	64
Stück 4: Das kleine Weihnachtsmonster	77



Der Band enthält **digitales Zusatzmaterial** zum **Download**. Die Benutzerhinweise zum Download des Zusatzmaterials und den entsprechenden **Zusatzcode** finden Sie am Ende des Buches.

