//42// **GUT GETARNT**
Panzerbemalung und -alterung

//60// **BEETLESNAKE**
Metall-Modellauto im Reptiliendesign

//106// **SPACE MARINE**
Einfache Tabletop-Figur

EINFÜHRUNG

02 **Airbrush für Modellbau, 3D-Druck & Tabletop**
Gleich drei Sachen auf einmal?

BASICS

04 **Das richtige Airbrush-Gerät**
12 **Der richtige Kompressor**
18 **Airbrush-Farben für Modelle und Figuren**
25 **Grundübungen**
29 **Reinigung**
31 **Tipps zur Airbrush- und Kompressor-Wartung**

STEP BY STEP

32 **Alterungseffekte bei Modellbahnen**
Grundlagen von Manfred Finkenzeller

36 **Alte Lok in neuem Glanz**
Modellbahn mit Airbrush restaurieren von Mathias Faber

42 **Gut getarnt**
Panzerbemalung und -alterung von Heike Kohn

48 **Caribbean Speedboat**
RC-Modellboot-Lackierung von Tobias Mönninghoff

55 **Scania Truck**
Realistisches LKW-Modell von Manfred Finkenzeller

60 **Beetlesnake**
Metall-Modellauto im Reptiliendesign von Jürgen Grabowsky

66 **`66 Mustang GT**
Lexan-RC-Car von Mark R. Wierzbicki

72 **Steampunk meets LEGO®**
Bemalung eines Ford Mustang Modells aus LEGO® von Marc de Bruijne

84 **AT-AT Walker**
Filmreifer Fantasy-Plastikbausatz von Roger Hassler

98 **Ironman 3D**
3D-Druck-Design von Thomas Kunert

106 **Space Marine**
Einfache Tabletop-Figur von Roger Hassler

EXKURS

92 **Grundlagen des 3D-Drucks**
Eine Einführung von Thomas Kunert

KÜNSTLER-PROFILE

112 **Die Autoren**