



# Inhaltsverzeichnis

Zum Inhalt des Buches . . . . .	4	Mein Musikvideo (7) . . . . .	46	Veränderungen an flachen Werkstücken (2) . . . . .	87
Was ist eine digitale Präsentation? . 5		Mein Musikvideo (8) . . . . .	47	Veränderungen an flachen Werkstücken (3) . . . . .	88
Alternativen zu PowerPoint . . . . .	6	Meine Präsentation (1) . . . . .	48	Veränderungen an flachen Werkstücken (4) . . . . .	89
Oberfläche und Shortcuts . . . . .	7	Meine Präsentation (2) . . . . .	49	Veränderungen an flachen Werkstücken (5) . . . . .	90
Ein Haus malen (1) . . . . .	8	Präsentationsregeln (1) . . . . .	50	Veränderungen an flachen Werkstücken (6) . . . . .	91
Ein Haus malen (2) . . . . .	9	Präsentationsregeln (2) . . . . .	51	Veränderungen an flachen Werkstücken (7) . . . . .	92
Ein Haus malen (3) . . . . .	10	Mein Referat (1) . . . . .	52	Veränderungen an flachen Werkstücken (8) . . . . .	93
Mosaiksteine (1) . . . . .	11	Mein Referat (2) . . . . .	53	Veränderungen an flachen Werkstücken (9) . . . . .	94
Mosaiksteine (2) . . . . .	12	Mein Referat (3) . . . . .	54	Veränderungen an flachen Werkstücken (10) . . . . .	95
Mosaiksteine (3) . . . . .	13	Die Deutschlandkarte (1) . . . . .	55	Computernetzwerke (1) . . . . .	96
Der Wellenreiter (1) . . . . .	14	Die Deutschlandkarte (2) . . . . .	56	Computernetzwerke (2) . . . . .	97
Der Wellenreiter (2) . . . . .	15	Die Deutschlandkarte (3) . . . . .	57	Computernetzwerke (3) . . . . .	98
Der Wellenreiter (3) . . . . .	16	Die Deutschlandkarte (4) . . . . .	58	Computernetzwerke (4) . . . . .	99
Der Wellenreiter (4) . . . . .	17	Die Deutschlandkarte (5) . . . . .	59	Computernetzwerke (5) . . . . .	100
Der Wellenreiter (5) . . . . .	18	Die Federgabel (1) . . . . .	60	Computernetzwerke (6) . . . . .	101
Der Wellenreiter (6) . . . . .	19	Die Federgabel (2) . . . . .	61	Computernetzwerke (7) . . . . .	102
Das Weltraumabenteuer (1) . . . . .	20	Die Federgabel (3) . . . . .	62	Computernetzwerke (8) . . . . .	103
Das Weltraumabenteuer (2) . . . . .	21	Die Federgabel (4) . . . . .	63	Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 1) . . . . .	104
Das Weltraumabenteuer (3) . . . . .	22	Die Federgabel (5) . . . . .	64	Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 2) . . . . .	105
Das Weltraumabenteuer (4) . . . . .	23	Die Federgabel (6) . . . . .	65	Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 3) . . . . .	106
Das Weltraumabenteuer (5) . . . . .	24	Das Kugelwolkenmodell (1) . . . . .	66	Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 4) . . . . .	107
Das Weltraumabenteuer (6) . . . . .	25	Das Kugelwolkenmodell (2) . . . . .	67	Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 5) . . . . .	108
Das Weltraumabenteuer (7) . . . . .	26	Das Kugelwolkenmodell (3) . . . . .	68	Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 6) . . . . .	109
Das Weltraumabenteuer (8) . . . . .	27	Das Kugelwolkenmodell (4) . . . . .	69	Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 7) . . . . .	110
Das Weltraumabenteuer (9) . . . . .	28	Mikroorganismen in der Natur (1) 70		Digitale Escape-Rooms (Bitcoin – 8) . . . . .	111
Die Kugelbahn (1) . . . . .	29	Mikroorganismen in der Natur (2) 71			
Die Kugelbahn (2) . . . . .	30	Mikroorganismen in der Natur (3) 72			
Die Kugelbahn (3) . . . . .	31	Mikroorganismen in der Natur (4) 73			
Die Kugelbahn (4) . . . . .	32	Mikroorganismen in der Natur (5) 74			
Die Kugelbahn (5) . . . . .	33	Mikroorganismen in der Natur (6) 75			
Die Lauf-Animation (1) . . . . .	34	Die Evolution des Menschen (1) . 76			
Die Lauf-Animation (2) . . . . .	35	Die Evolution des Menschen (2) . 77			
Die Lauf-Animation (3) . . . . .	36	Die Evolution des Menschen (3) . 78			
Die Lauf-Animation (4) . . . . .	37	Die Evolution des Menschen (4) . 79			
Die Lauf-Animation (5) . . . . .	38	Die Evolution des Menschen (5) . 80			
Die Lauf-Animation (6) . . . . .	39	Die Evolution des Menschen (6) . 81			
Mein Musikvideo (1) . . . . .	40	Was ist eine Aktie? (1) . . . . .	82		
Mein Musikvideo (2) . . . . .	41	Was ist eine Aktie? (2) . . . . .	83		
Mein Musikvideo (3) . . . . .	42	Was ist eine Aktie? (3) . . . . .	84		
Mein Musikvideo (4) . . . . .	43	Was ist eine Aktie? (4) . . . . .	85		
Mein Musikvideo (5) . . . . .	44	Veränderungen an flachen Werkstücken (1) . . . . .	86		
Mein Musikvideo (6) . . . . .	45				

**Das digitale Plus für Ihren Unterricht:**  
Hilfsgrafiken, Beispiellösungen zu den Aufgaben und sieben beispielgestützte Erklärvideos zu den Themen:

- Benutzerdefinierte Animationspfade (am Beispiel von *Der Wellenreiter*)
- Benutzerdefinierte Animationspfade (am Beispiel von *Die Kugelbahn*)
- Bewegungsanimation (am Beispiel von *Die Lauf-Animation*)
- Einfügen von Videos (am Beispiel von *Die Federgabel*)
- Einfügen von 3D-Modellen (am Beispiel von *Die Evolution des Menschen*)
- Erstellen von Grafiken (am Beispiel von *Computernetzwerke*)