

Inhalt

Initiation	5
Die Spur der Drachen	32
Glück im Unglück	70
Langsame und schnelle Gegner	99
Heimkehr ist die beste Umkehr	125
Die Quelle	150
Das Experiment	175
Zauber der Klänge	191
Wolfstochter – Hirschmutter	205
Elektra	229
Jäger und Gejagte	245
Der neue Geheimbund	260
Verschlafen	269
Beltane beginnt	279
Drei Dinge, die auf einem guten Markt nie fehlen:	
gute Ware, gute Unterhaltung, gutes Essen	284
Eier und Speck	299
Wo ein Wille, da ein Weg	311
Was – außer Geister – soll man in einem Geisterzug erwarten?	324
Freudenfeuer	331
Glücksbrot, Spiele, Sonnenschein	352
Wenn zwei sich streiten ...	365
Tanz der Schwerter	387
Wenn der Schwan singt, lauscht der Löwe	399
Überrumpelt	416
Tränen der Angst	438
Gewissheit	445
Es gibt Wege, die will man nicht gehen, man muss	458
List und Taktik	465
Was braucht ein Späher mehr zum Leben?	
Mehr Glück als Verstand. Mehr Sinn als Verstand.	
Mehr Gegner ohne Verstand.	486
Wenn Drachen Netze spinnen	497
Das Gold der Berge	508
Schaukampf	519
Sieh nicht hin!	533
Guter Rat kommt oft auf alten Beinen	548
Falscher Verdacht	561
Rückkehr	574
 Personenverzeichnis	 582
Die Autorin	584