

Inhaltsübersicht und benötigte Materialien	4
Informationen für die Lehrkraft	5
1. Übungsinhalte	5
2. Struktur, Aufbau und Handhabung des Übungsheftes	5
3. Übungsanleitungen und Symbole	6
4. Sitzhaltung, Arbeitshaltung, Halten des Stiftes	6
5. Klassenliste	6
Übungsblätter	8
Einführungsposten	8
Posten 1–10	17
Posten A–H	34
Posten 11–21	44
Abschlussposten	60

Legende für die nachfolgende Tabelle:

Text lila = Spiel

Text hellblau = Gestalten

Text schwarz = Arbeitsblatt

FM = Feinmotorik 

GM = Grafomotorik 