

Einleitung	4
1 Bedeutung von Bewegung und Spiel im Förderschwerpunkt geistige Entwicklung	5
2 Häufige Syndrome im Förderschwerpunkt geistige Entwicklung	6
3 Bewegter Unterricht – Spiele und Übungen für Lernbereiche im Förderschwerpunkt geistige Entwicklung	10
3.1 Sprache/Kommunikation/Deutsch	11
3.2 Mathematik	16
3.3 Sachunterricht	21
3.4 Musische und ästhetische Bildung	29
3.5 Bewegung/Wahrnehmung/Sport	34
3.6 Soziale Kompetenzen	41
4 Spiele und Übungen für eine bewegte Pause oder für zwischendurch	46
4.1 Einfache Bewegungsübungen	46
4.2 „Just for fun“	51
Anhang	55
Übersicht der Übungen und Spiele	55
Übersicht der Lehr- und Bildungspläne der Bundesländer	58
Literatur	60