

Inhalt

	Einführung	9
1	Programmstruktur	13
	Programmstart	13
	Programmende	15
	Header-Dateien	15
	Quelldateien	17
	Präprozessoranweisungen	17
	Präprozessormakros	21
2	Lexikalische Elemente	23
	Kommentare	23
	Bezeichner	24
	Reservierte Schlüsselwörter	25
	Literele	26
	Operatoren	30
	Ausdrücke	44
3	Typen	45
	Fundamentale Typen	45
	Zusammengesetzte Typen	51
	Deklarationen	65
	Automatische Typableitung	76
	Implizite Typkonvertierungen und explizite Casts	78
	Typdefinitionen	85
	Typinformationen	86
	Speicherverwaltung	87

4	Anweisungen	93
	Ausdrucksanweisungen	93
	Null-Anweisungen	93
	Zusammengesetzte Anweisungen	94
	Iterationsanweisungen (Schleifen)	94
	Verzweigungen	97
	Sprunganweisungen	100
5	Ausnahmebehandlung	103
	try	103
	throw	103
	catch	104
	noexcept	105
6	Zusicherungen	109
	static_assert	109
7	Sichtbarkeit	111
	Geltungsbereiche	111
	Namensräume	115
8	Funktionen	119
	Funktionen deklarieren	119
	Alternative Funktionssyntax	119
	Funktionsdefinition	120
	Default-Argumente	121
	Funktionen überladen	122
	Inline-Funktionen	123
	Lambda-Funktionen	123
9	Klassentypen	129
	Objekte	129
	Attribute	131
	Methoden	134
	Zugriffsrechte für Klassenmitglieder	153
	Deklarationen	154

Freunde	156
Strukturen	157
Unions.....	157
10 Vererbung.....	161
Basisklassen.....	162
Methoden.....	165
Mehrfachvererbung	174
11 Templates.....	177
Funktions-Templates	177
Klassen-Templates	180
Template-Parameter	187
Template-Argumente.....	195
Spezialisierung	202
12 Die C++-Standardbibliothek.....	211
Der Namensraum std	211
Header-Dateien	212
I/O-Streams	213
Wichtige Datentypen	216
Index	221